TILT

Le Magazine des Jeux Electroniques

FABULEUX !
TOUTES LES NOUVEAUTES EN AVANT PREMIERE

EXCLUSIF !!
LE LABYRINTHE QUI REND FOU...

JOUEZ !!!
11 ORDINATEURS A MOINS DE 5000 F.

SUPER CONCOURS !!!!
GAGNEZ UN VOYAGE A EPCOT CENTER

M 3085-4-15 F N° 4 BIMESTRIEL MARS/AVRIL 1983 - 15 F - BELGIQUE : 120 FB - SUISSE : 6 FS - CANADA : 3 $ CANADIENS.

Le *PHC 25* ne possède pas de son, mais grâce à un interface, il peut en acquérir. Il dispose de huit couleurs, très nettes et agréables à l'œil. Le clavier Qwerty se compose de soixante-cinq touches autorépétitives, dont quatre sont réservées à des fonctions définies par l'utilisateur. Grâce à la touche Shift, on obtient huit fonctions réservées. Le langage Basic est très complet : il comporte tous les ordres classiques et bien d'autres, tels que « Cton » et « Ctoff » — marche et arrêt du moteur cassette —, « Exec » — saut au langage Machine —, « Paint » — coloriage d'une forme —, « Preset » — effacement de carré —, « Pset » — coloriage d'une zone de l'écran — ; la fonction « Joy » est aussi présente, ce qui est bien agréable pour les jeux.

Les possibilités graphiques du *PHC 25* sont définies selon quatre modes. Le mode 1 a quatre couleurs, c'est un mode texte de trente-deux caractères par seize lignes. Les modes 2, 3 et 4 possèdent quatre couleurs ; le mode 4 permet d'atteindre la haute résolution, d'une matrice de 256 x 192 pixels.

Importateur : Sanyo, 8, rue Léon-Harmel - 92160 Antony. Tél. : 666.21.62.

• Nous avons aimé :
— son rapport qualité-prix.
— son graphisme
— sa lenteur.
— son esthétique.
• Nous avons regretté :
— sa vitesse de traitement
— l'absence de son
— la pauvreté du manuel.

Oric 1 un brillant musicien

L'*Oric 1* nous a réservé bien des surprises, surprises agréables évidemment ! Il existe deux versions : la version de base (16 Ko) et la version « améliorée » (64 Ko).

L'*Oric 1*, qui possède la couleur, le son, la haute résolution avec une matrice de 200 x 240 pixels, tout cela pour une très petite dimension (52 x 280 x 175), est livré avec un câble péritélévision. Sont disponibles en option un modulateur Secam et un modulateur N/B, respectivement aux prix de 300 et 230 francs. Ainsi, chacun peut connecter l'*Oric 1* sur son téléviseur (le raccordement est d'une étonnante simplicité), les modulateurs restant dans des zones de prix tout à fait abordables.

Disponible seulement depuis le mois de janvier, le nombre de logiciels que possède l'*Oric 1* (qui se définit comme un micro-ordinateur utilisable pour la gestion, mais avant tout destiné au jeu) n'est pas encore élevé : lors de notre essai, aucun n'était disponible ; mais aujourd'hui vous trouverez au minimum cinq cassettes de jeux. Les premiers logiciels seront le célèbre *Pac-Man, Echec, Air Craft Lander*, des « classiques ». Mais pour Ellix, qui distribue l'*Oric 1*, ce n'est qu'un début : un appel est lancé à tous les créateurs de logiciels qui pourront trouver ici un moyen d'éditer et de diffuser leurs jeux. De plus, des logiciels spécifiquement français sont en ce moment à l'étude...

L'affichage de caractères sur l'écran se fait sur vingt-huit lignes de quarante caractères. Le clavier de cinquante sept touches est légèrement incliné, la disposition des touches agréable. De plus, un contrôle évitera certaines erreurs de frappe, tel que l'oubli d'un caractère ou la succession de deux caractères ; les caractères disponibles sont programmables et peuvent être redéfinis ; l'*Oric 1* possède majuscules et minuscules, mais pas encore adaptées à l'alphabet français.

Le Basic de l'*Oric 1* est très complet, car, en plus de tous les termes courants, vous y trouverez des ordres tels que « Draw » qui permet de tracer une ligne, « Circle » un cercle, « Plot » un point. Vous pourrez, grâce à l'ordre « Paper » changer la couleur du fond et aussi choisir la couleur des caractères, leur clignotement ou bien encore leur taille. Il est possible pour l'instant de programmer l'*Oric 1* en Basic-Microsoft ou en Forth-un projet de Pascan et de BBC Basic étant en cours. Un cours d'autoformation au Basic (trois cassettes et un manuel) sera bientôt disponible, qui vous garantira, quelle que soit votre compréhension du langage Basic, une formation très complète.

Mais nous avons gardé le meilleur pour la fin. L'*Oric 1* est un brillant musicien : équipé d'un haut-parleur et d'un amplificateur incorporé, il peut être relié à une chaîne hi-fi et dispose d'un générateur musical à trois voies indépendantes, qui permet des sonorités très complexes.

Importateur : Ellix, 7, rue Michel-Charles - 75012 Paris. Tél. : 307.65.58.

• Nous avons aimé :
— son prix
— ses qualités sonores et graphiques

• Nous avons regretté :

— l'absence d'entrée cartouche
— le manque de manettes de jeu.





TOUS LES PROGRAMMES DE JEUX DISPONIBLES

CR = Cartouche
CS = Cassette
DS = Disquette

VIC 20 COMMODORE

CLASSIQUES

Super Splot	CR 200 F
Draw-Pocker	CR 250 F
Pocker	CR 250 F
Sargon II Chess	CR 250 F

ADRESSE

Alien	CR 200 F
Avengers	CR 200 F
Road Race	CR 250 F
Jupiter Lander	CR 250 F
Star Battle	CR 250 F
Jelly Monsters	CR 250 F
Radar Rat Race	CR 250 F
Trap-Seawolf-Bounce Out	CS 300 F
Race	CS 180 F
Blitz	CS 180 F
Alien Blitz	CS 195 F
The Alien	CS 250 F
Amok	CS 195 F
3-D Maze	CS 195 F
Invader Fall	CS 195 F
Star Wars	CS 195 F
Kosmic Kamikaze	CS 195 F
Amazing	CS 195 F
Sky Math	CS 165 F
Supermangman	CS 195 F
Viterm A	CS 195 F
Panic	CS 150 F
Asteroïdes	CS 150 F
Cosmiards	CS 150 F
Worms Of War	CS 150 F

AVENTURE

The Count	CR 250 F
Adventure Land	CR 250 F
Pirate Cove	CR 250 F
Mission	CR 250 F
Voodoo Castle	CR 250 F

DIVERS

Cursor 26	CS 150 F
Piper	CS 280 F
Type-A-Tone	CS 180 F

DRAGON 32

CLASSIQUES

Cyrrus Chess	CS de 150 à 250 F
Flipper (Othello)	CS de 150 à 250 F

ADRESSE

Astrolabe	CS de 150 à 250 F
Berzerk	CR 350 F
Cave Hunter	CR 350 F
Centripède	CS de 150 à 250 F
Defense	CS de 150 à 250 F
Frog	CS de 150 à 250 F
Ghost Attack	CR 350 F
Golf	CS de 150 à 250 F
Invader Revenge	CS de 150 à 250 F
Invasion Cosmique	CR 350 F
King Kong	CS de 150 à 250 F
Maze Race	CS de 150 à 250 F
Meteorits	CR 350 F
Monster Mine	CS de 150 à 250 F
Pacman	CS de 150 à 250 F
Pack I	CS de 150 à 250 F
Racer Ball	CS de 150 à 250 F
Space War	CS de 150 à 250 F
Spider	CS de 150 à 250 F
Starship Cameleon	CR 350 F
Tube Franzy	CR 350 F

AVENTURE

Aventure Plus	CS de 150 à 250 F
Caverne aux lutins	CS de 150 à 250 F
Calixto Island	CS de 150 à 250 F
Donjon de la mort	CS de 150 à 250 F
Dragon Mountain	CS de 150 à 250 F
Jerusalem	CS de 150 à 250 F
Madness	CS de 150 à 250 F
Maison des horreurs	CS de 150 à 250 F
Mansion	CS de 150 à 250 F
Quest	CS de 150 à 250 F
Tour du diable	CS de 150 à 250 F
Ultimate	CS de 150 à 250 F
Williamsburg	CS de 150 à 250 F

REFLEXION-STRATEGIE

Air Traffic	CS de 150 à 250 F
Flag	CS de 150 à 250 F
Oil Recovery	CS de 150 à 250 F
Switchback	CS de 150 à 250 F
Tank Battle	CS de 150 à 250 F

DIVERS

Alcatraz	CS de 150 à 250 F
Angling	CS de 150 à 250 F
Catacombs	CS de 150 à 250 F
Criblage	CS de 150 à 250 F
Dragon Special I et II	CS de 150 à 250 F
Escape	CS de 150 à 250 F
Gambling	CS de 150 à 250 F
Pack I, II et III	CS de 150 à 250 F
Peloponese	CS de 150 à 250 F
Phantom Slayer	CS de 150 à 250 F
Roman Empire	CS de 150 à 250 F
Samouraï Warrior	CS de 150 à 250 F
Space Monopoly	CS de 150 à 250 F
Tyrant of Athenes	CS de 150 à 250 F

ATOM

CLASSIQUES

Atom Chess	CS 150 F
Reversi	CS 150 F

ADRESSE

Asteroïds	CS 150 F
Babies	CS 150 F
Breakout	CS 150 F
Dodgems	CS 150 F
Dogfight	CS 150 F
Invaders	CS 150 F
Rat Trap	CS 150 F
Snake	CS 150 F
Snapper	CS 150 F
Space Attack	CS 150 F
Stargate	CS 150 F

AVENTURE

Dongeon	CS 150 F
Green Things	CS 150 F
House	CS 150 F
Intergalactic	CS 150 F

STIMULATION

Lunar Lander	CS 150 F

REFLEXION-STRAGEGIE

Amoeba	CS 150 F
Black Box	CS 150 F
Four Row	CS 150 F
Gomoku	CS 150 F
Mastermind	CS 150 F
Simon	CS 150 F
Startrek	CS 150 F
Sub Hunt	CS 150 F
Wumpus	CS 150 F

DIVERS

Ballistics	CS 150 F
Life	CS 150 F
Minotaur	CS 150 F
Robots	CS 150 F
Synth	CS 150 F
Zombies	CS 150 F

ZX 81

CLASSIQUES

Backgammon	CS de 80 à 180 F
Echecs IK	CS de 80 à 180 F
Echecs I et II	CS de 80 à 180 F
Othello	CS de 80 à 180 F

ADRESSE

Alien	CS de 80 à 180 F
Astéroïds	CS de 80 à 180 F
Asteroïds DK	CS de 80 à 180 F
Centripede DK	CS de 80 à 180 F
Defender	CS de 80 à 180 F
Galaxian	CS de 80 à 180 F
Galaxie	CS de 80 à 180 F
Games JRS II	CS de 80 à 180 F
Ghost Hunt	CS de 80 à 180 F
Gulp	CS de 80 à 180 F
Invader DK	CS de 80 à 180 F
Invaders	CS de 80 à 180 F
Invasion Force	CS de 80 à 180 F
Krazy Kong	CS de 80 à 180 F
Maz Drag Race	CS de 80 à 180 F
Pacman DK	CS de 80 à 180 F
Patrouille de l'espace	CS de 80 à 180 F
Scramble	CS de 80 à 180 F
Stock Car	CS de 80 à 180 F
Sub Space	CS de 80 à 180 F
Wallbuster	CS de 80 à 180 F

AVENTURE

Black Cristal	CS de 80 à 180 F
Encounter	CS de 80 à 180 F
Gametape III 3D	CS de 80 à 180 F
Lost Island	CS de 80 à 180 F
Starquest	CS de 80 à 180 F
Trader	CS de 80 à 180 F

SIMULATION

Dictateur	CS de 80 à 180 F
Pilot	CS de 80 à 180 F
Vol	CS de 80 à 180 F

REFLEXION-STRATEGIE

Awari	CS de 80 à 180 F
Intellect Goal	CS de 80 à 180 F
Star Trek	CS de 80 à 180 F
Zygomar	CS de 80 à 180 F

DIVERS

Biorythmes	CS de 80 à 180 F
Chiromancie	CS de 80 à 180 F
Damsel and Beast	CS de 80 à 180 F
Game Pack I et II	CS de 80 à 180 F
Game Tape II à V	CS de 80 à 180 F
Jeux I à VIII	CS de 80 à 180 F
Jeux Packs I à VII	CS de 80 à 180 F
Krakit	CS de 80 à 180 F
Mazogs	CS de 80 à 180 F
Pack PPS	CS de 80 à 180 F
Party Trick	CS de 80 à 180 F
Peloponese	CS de 80 à 180 F
Pimania	CS de 80 à 180 F
Poker	CS de 80 à 180 F
Roman Empire	CS de 80 à 180 F
Samouraï Warrior	CS de 80 à 180 F
Star Pack	CS de 80 à 180 F
Stock Market	CS de 80 à 180 F
Tyrannosaure Rex	CS de 80 à 180 F
Tyrant of Athenes	CS de 80 à 180 F
Warlord	CS de 80 à 180 F
Zor	CS de 80 à 180 F

TI 99/4A

CLASSIQUES

Echecs	CS 300 F
Othello	CS 300 F

ADRESSE

Alpiner	CS 300 F
A-Maze-Ing	CS 300 F
Attack	CS 300 F
Blasto	CS 300 F
Car-Wars	CS 300 F
Chisholm Trail	CS 300 F
Football	CS 300 F
Munchman	CS 300 F
TI-Invaders	CS 300 F
Tombstone City	CS 300 F

AVENTURE

Adventure	CS 300 F
Adventureland	CS 300 F
Ghost Town	CS 300 F
Golden Voyage	CS 300 F
Mission impossible	CS 300 F
Mystery Fun House	CS 300 F
Pyramid of Doom	CS 300 F
Savage Island I et II	CS 300 F
Strange Odyssey	CS 300 F
The Count	CS 300 F
Voodoo Castle	CS 300 F

SIMULATION

Jeux d'entreprise	CS 300 F

REFLEXION-STRATEGIE

Chasse au Wumpus	CS 300 F
Connect Four	CS 300 F
Le jeu du pendu	CS 300 F

DIVERS

Jeux Retro I et II	CS 300 F
Jeux Vidéo I et II	CS 300 F
Black-Jack ; Poker	CS 300 F
Music Maker	CS 300 F
Yahtza (Yam)	CS 300 F
Zero Zap	CS 300 F

TO 7

ADRESSE

Trap	CR de 250 à 300 F

REFLEXION-STRATEGIE

Atomium	CR de 250 à 300 F
Logicod	CR de 250 à 300 F
Motus	CR de 250 à 300 F
Survivor	CR de 250 à 300 F
Tridi 444	CR de 250 à 300 F

DIVERS

Crypto	CR de 250 à 300 F
Echo	CR de 250 à 300 F
Gemini	CR de 250 à 300 F
Melodia	CR de 250 à 300 F
Pictor	CR de 250 à 300 F

PHC-25

CLASSIQUE

Othello	CS de 100 à 150 F
Vingt et un (Blackjack)	CS de 100 à 150 F
Le mot le plus long	CS de 100 à 150 F
Concours Loto	CS de 100 à 150 F

ADRESSE

Lasers contre envahisseurs	CS de 100 à 150 F
Alunissage	CS de 100 à 150 F
Block (Casse-brique)	CS de 100 à 150 F
Jeu de l'espace	CS de 100 à 150 F
Packman	CS de 100 à 150 F
Course de voitures	CS de 100 à 150 F
Startrak	CS de 100 à 150 F
Jeu de labyrinthe	CS de 100 à 150 F
Maison hantée	CS de 100 à 150 F
Pièges	CS de 100 à 150 F
Avalanches	CS de 100 à 150 F

DIVERS

Mastermind	CS de 100 à 150 F
Pendu	CS de 100 à 150 F
Biorythmes	CS de 100 à 150 F
Chemin	CS de 100 à 150 F
Solitaire	CS de 100 à 150 F

ORIC 1

Air Craft Lander	CS de 100 à 150 F
Pac Girl	CS de 100 à 150 F

11 ORDINATEURS

Echec	CS de 100 à 150 F
Octopus	CS de 100 à 150 F
Tortues	CS de 100 à 150 F
Jeu de l'espace	CS de 100 à 150 F

Et bien d'autres logiciels de jeux seront disponibles dès le mois de mars.

VICTOR II HR

CLASSIQUE

Black Jack	CS 180 F
Backgammon	CS 180 F
Crazy 8	CS 180 F
De + 2	CS 120 F
Micro-Chess	CS 180 F
Micro Yatsee	CS 180 F
Othello-Reversi	CS 180 F
Video Chess	CS 180 F
Jack Pot	CS 180 F

ADRESSE

Alunissage	CS 120 F
Artilleur	CS 120 F
Base spatiale	CS 120 F
Bombardement	CS 180 F
Cascadeur	CS 120 F
Chabyrinthe	CS 120 F
Combat	CS 120 F
Contratac	CS 120 F
Cow-Boys	CS 120 F
Dog-Fight	CS 120 F
Encerclement	CS 120 F
Envahisseurs	CS 120 F
Etoile noire	CS 120 F
Glouton	CS 120 F
Extension glouton	CS 120 F
Goofy Golf	CS 120 F
Grenouille	CS 180 F
Jeu de massacre	CS 120 F
Météorites	CS 120 F
Flipper	CS 120 F
Mur de briques	CS 120 F
Régates	CS 120 F
Sous-marin	CS 120 F
Volley-Ball	CS 120 F

AVENTURE

Le boursier	CS 180 F
La caverne des lutins	CS 180 F
Le désert des Tartares	CS 120 F
Monstres et labyrinthes	CS 180 F

STRATEGIE

Le jeu de la vie	CS 180 F

DIVERS

Addition	CS 120 F
Chrono calcul	CS 120 F
Colorimage	CS 180 F
Concentration	CS 120 F
Cordon bleu	CS 180 F
Logicase	CS 120 F
Music maestro	CS 180 F
Le pendu	CS 120 F
Tic-tac math	CS 120 F

VIDEO GENIE I

CLASSIQUE

Dames Challenger	CS 220 F
Mattix	CS 90 F
Sargon 2	CS et DS 300 F
Solitaire	CS 60 F
Iago-Othello	CS 245 F
Master Reversi	DS 385 F
Mankala	CS 200 F
Z-Chess	DS 350 F
Rummy Master	CS 250 F
Dames Challenger	CS 280 F
Scrabble	CS 70 F
Chiffres et Lettres	CS 70 F
Bridge Partner	CS 70 F

ADRESSE

Rescue At Rigel	CS 325 F
Voyager 1	CS 185 F
Mur de briques	CS 80 F
24 Heures du Mans	CS 70 F
Race Indianapolis	CS 70 F
Laser	CS 70 F
Soucoupes	CS 70 F
Le Trésor du Donjon	CS 70 F
Tank	CS 70 F
Course de Chevaux	CS 70 F
Labyrinthe Vivant	CS 70 F
Galerie de Tir	CS 70 F
Bowling	CS 70 F
Olympic Decathlon	DS 350 F
Morloc's Tower	DS 345 F
Bounceoïds	CS et DS 300 F
Stockcar	CS 70 F
Galaxian	CS 70 F
Super Breakout	CS 70 F
Sos-Zap	CS 70 F
Cible vivante	CS 70 F
Super gloubor	CS 70 F
Belote	CS 70 F
Bugman 80	CS 70 F
Les envahisseurs	CS 110 F
Combat galactique	CS 130 F
Etoile Noire	CS 90 F
Super Nova	CS 168 F
Robot Attack	CS 168 F
Cosmic Fighter	CS 168 F
Defense Command	CS 168 F
Stellar Escort	CS 168 F
Tenpins	CS 190 F
Duel-n-Droids	CS 190 F
Space Rocks	DS 300 F
Frog	CS 250 F
Stone Of Sisphus	DS 250 F
Showdown	CS et DS 300 F
Silver Flash	CS et DS 300 F
Armored Patrol	CS et DS 300 F
Eliminator	CS 250 F
Space Introders	CS et DS 300 F
Starfighter	CS et DS 300 F
Skywarrior	CS et DS 300 F
Missile Attack	CS et DS 300 F
Planetoïds	CS et DS 300 F
Starflite	CS et DS 300 F
Tuesday Morning Quaterback	CS 345 F
Galaxy Invasion	CS 168 F
Meteor Mission 2	CS 168 F
Attack Force	CS 168 F
La Taupe	CS 145 F

AVENTURE

Adventure Land (adv n°1)	CS 195 F
Pirates'Adventure (adv n°2)	CS 195 F
Mission Impossible (adv n°3)	CS 195 F
Voodoo Castle (adv n°4)	CS 195 F
The Count (adv n°5)	CS 195 F
Strange Odyssey (adv n°6)	CS 195 F
Mystery Fun House (adv n°7)	CS 195 F
Pyramid Of Doom (adv n°8)	CS 195 F
Ghosttown (adv n°9)	CS 195 F
Savage Island part 1 (adv n°10)	CS 195 F
Savage Island part 2 (adv n°11)	CS 195 F
The Golden Voyage (adv n°12)	CS 195 F
Asylum	CS 220 F
Deathmaze 5000	CS 195 F
Timequest	CS 265 F
Arrow Of Death	DS 350 F
Morton's Fork	DS 350 F
Balrog	DS 350 F
Escape From Traam	CS et DS 350 F
Treasure Quest	CS et DS 350 F
The Curse Of Crawley Manor	CS 350 F
Danger in Drindisti	CS 265 F
The Datestones Of Ryn	CS et DS 350 F
Temple Of Apshai	DS 300 F
Crush, Crumble & Chomp	CS et DS 350 F
Sorcerer Of Siva	CS et DS 350 F
Curse Of Ra	CS 250 F
Upper Reaches Of Apshai	CS 250 F
Hell Fire Warrior	DS 350 F
The Key Of Archeron	CS 250 F
Lords Of Karma	CS 250 F
Empire Of The Over Mind	CS 250 F
Zork	DS 300 F
Time Trek	CS 250 F

SIMULATION

Flight Simulator	CS et DS 350 F
Jet Fighter Pilot	CS 195 F
Space Shuttle	CS 170 F
Computer Acquire	CS 250 F
Foreign Exchange	CS 250 F
Stocks & Bonds	CS 250 F
Air Trafic Controler	CS 140 F
Night Flighto	CS 170 F
Strip Dice Concentration	CS 250 F
Lunar Lander	CS 250 F
Planet Miners	CS 250 F
Nunkewar	CS 250 F
Course Au Grand Large	CS 70 F
Tigers in The Snow	CS 410 F

STRATEGIE

Computer Bismarck	DS 495 F
The Battle Of Smillion	CS 275 F
Conflict 2500	CS 188 F
Tanktics	CS 315 F
Galaxy	CS 185 F
Binuclear Bomber	CS 250 F
Midway Campaign	CS 185 F
Acquire	CS 185 F
North Atlantic Convoy	CS 250 F
Invasion Orion	CS 320 F
Galactic Empire	CS et DS 350 F
Combat	CS et DS 350 F
Galactic Trader	CS 250 F
Slag	CS 250 F
Conquest Of Chesterwood	CS et DS 350 F
Star Warrior	CS et DS 350 F
Ricochet	CS 250 F
Rescue at Riguel	CS et DS 350 F
Invasion Orion	CS et DS 350 F
Starfleet Orion	CS 250 F
Space Castle	DS 350 F
Mind Thrust	CS 250 F
Adventure	DS 350 F
Stratège	CS 70 F
Mille Bornes	CS 70 F
Mission Secrète	CS 70 F

DIVERS

Horoscope	CS 140 F
Orgue Electronique 1.0	CS 80 F
Orgue Electronique 2.0	CS 100 F
Jabbertalky	DS 350 F
Your Family Tree	DS 350 F

ATARI 400

ARCADE

Asteroïds	CR de 300 à 500 F
Missile Command	CR de 300 à 500 F
Defender	CR de 300 à 500 F
Dig Dug	CR de 300 à 500 F
Galaxian	CR de 300 à 500 F
Pac-Man	CR de 300 à 500 F
Qix	CR de 300 à 500 F
Zaxxon	CS et DS de 300 à 500 F
Miner 2049	CR de 300 à 500 F
Ghost Hunter	CS et DS de 300 à 500 F
Astro Chase	CS et DS de 300 à 500 F
Sp. Invaders	CR de 300 à 500 F
Centipede	CR de 300 à 500 F

WARGAMES

Battle of Shiloh	CS et DS 450 F
Normandie	CS et DS 400 F
Eastern Front	CS et DS 280 F
Légionnaire	CS 340 F

AVENTURE

Castle Wolfenstein	DS de 300 à 450 F
Sands of Egypt	DS de 300 à 450 F
E.T. Phone Home	CR de 300 à 450 F
Deadline	DS de 300 à 450 F
Wizard And The Princess	DS de 300 à 450 F

CARTES

Strip Poker	CS et DS 350 F
Chess	CR 390 F

SIMULATION

Star Raiders	CR 440 F
Submarine Commander	CR 500 F
Jumbo Jet Pilot	CR 500 F

LEXIQUE

AZERTY : disposition française des touches. (Les 6 premières lettres du clavier).

CHIPS : microprocesseurs en américain.

CLAVIER SENSITIF : clavier dont les touches n'ont pas de relief.

DISQUETTE : sorte de petit disque permettant le stockage et la lecture très rapide des programmes et des données.

EDITEUR : fonction permettant la correction des erreurs de programmation.

IMPRIMANTE : appareil permettant d'obtenir vos programmes et vos données sur une feuille de papier.

INTERFACE : permet le lien entre l'ordinateur et ses périphériques. Certaines interfaces sont déjà intégrées à l'ordinateur.

LANGAGE : code de programmation. Le plus répandu est le Basic facile à apprendre. Ce Basic peut être résident, c'est à dire inclus dans l'appareil ou non résident, à charger à chaque fois. Il existe d'autres langages plus ou moins difficiles.

LOGICIELS : ce sont les programmes. Ces programmes peuvent être stockés sur cassette (les mêmes que celles de votre magnéto-cassette), demandant un certain temps avant de charger dans l'ordinateur ou sur cartouche, qui s'enfiche dans un logement spécial et de chargement immédiat.

MEMOIRE : ROM ou MEM : permet l'utilisation de l'ordinateur et de son Basic. RAM ou MEV : permet le stockage des données et des programmes.

PERIPHERIQUES : ensemble des éléments que l'on peut brancher sur l'ordinateur.

PIXEL : point le plus petit que l'on peut représenter à l'écran.

PORT : canal entrée/sortie.

QWERTY : disposition anglaise des touches. (Les 6 premières lettres du clavier).

SCHIFT : équivalent de la touche permettant l'obtention des majuscules sur une machine à écrire.

SCROLLING : défilement de l'image sur l'écran.

STYLO OPTIQUE : permet de désigner directement un point sur l'écran.

Ce dossier a été réalisé par Philippe GIUDICELLI, Jacques HARBONN, Louise LABAYE et Bertrand RAVEL.